

TrapDispel 説明書

1 ゲーム説明

このゲームは対戦型タワーディフェンスゲームです。

プレイヤーは中心から湧き出る敵から自陣を守りつつ、他プレイヤーのタワーを攻撃する事で、他プレイヤーを妨害できます。

状況を見極めてタワーを運用し、最後まで生き残ってください！

2 ゲーム開始方法

2.1 ロビー画面へ



図1 タイトル画面

ゲームを開始するには、タイトル画面からマッチングボタンを押します。

ゲームを開始するにはルームを新しく作成するか、既存のルームへ参加する必要があります。

2.2 ルーム画面まで

ルーム画面に来たら、まずは自分のプレイヤー名を設定しましょう。ロビー画面上部の入力欄へ自分の名前を入力して下さい。

ルームを新しく作成したい場合は、右下のルーム作成ボタンを押します。するとルーム名入力ボックスが出てくるので、好きなルーム名を入力してOK ボタンを押してください。ルーム画面へ移動し、他プレイヤーを待ちます。

既存のルームへ参加したい場合は、ロビー画面に表示されている一覧から参加したいルームを見つけ、参加

ボタンを押してください。参加に成功すると、ルーム画面に移動します。



図2 ロビー画面

2.3 ゲームの開始

ルームを作成した人はルームマスターとなり、ゲームの開始ボタンが表示されます。ゲームマスター以外の画面には開始ボタンは表示されません。ルームマスターは、人数がそろったと判断したらゲーム開始ボタンを押してください。ゲームが始まります。

ルームから退出するには、左下の退出ボタンを押します。ルームマスターがルームから離脱した場合、参加順が一番早いプレイヤーにルームマスターが引き継がれます。

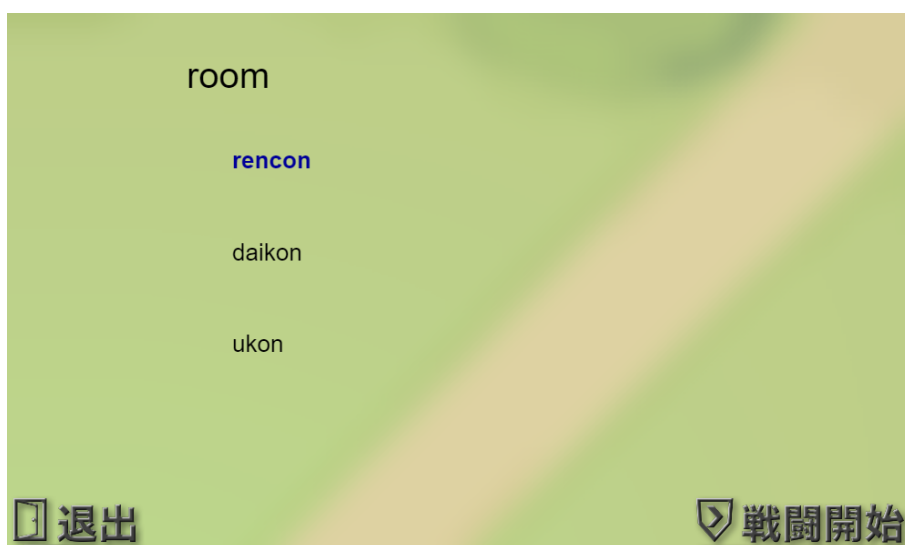


図3 ルーム画面 (ゲームマスター視点)

3 ゲーム操作

3.1 ルール説明

このゲームは、中心から湧き出す敵から自身の拠点を守りつつ、他プレイヤーを妨害して最後の一人になるまで拠点を守り抜く対戦型タワーディフェンスゲームです。プレイヤーはタワーを建築することで、中心から湧いてくる敵と他プレイヤーが設置したタワーを攻撃することができます。敵を倒したりタワーを破壊すると報酬として資金をもらえます。その資金で新たなタワーを建設し、他のプレイヤーの拠点を陥落へ追い込みましょう。

3.2 操作説明

マップはドラッグで移動、マウスホイールで拡大縮小ができます。

また、画面右下のミニマップでも移動ができます。

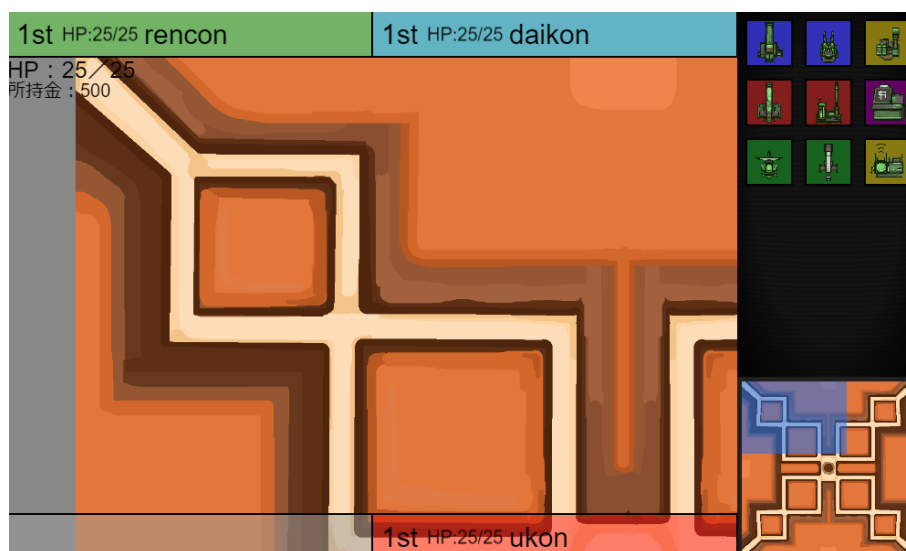











図4 ゲーム画面

画面右にあるメニューから建築したいタワーをクリックし、続いて設置したい場所をクリックするとタワーを設置できます。なお、建築に必要な資金を持っていない場合には建築に失敗します。











図5 建築タブ

3.3 タワー紹介

	単装キャノン砲塔	単発威力が高いが連射性に欠ける、基本となるタワーの一つ。 防御力が高い敵に対して効果が高い。
	連装キャノン砲塔	連射性能が高いが威力に欠ける、基本となるタワーの一つ。 防御力が低い敵に対して効果が高い。
	粘着弾発射砲塔	攻撃力は持たないが、敵の移動速度を遅くすることができる。
	防御型対タワー兵器	高い防御力をもち、他プレイヤーの塔を破壊するのに活躍する。 中心から湧き出てくる敵に対しては効果がいまいちのようだ。
	遠距離型対タワー兵器	高い攻撃範囲で、他プレイヤーの塔を射程圏外から攻撃する。 中心から湧き出てくる敵に対しては効果がいまいちのようだ。
	資源採掘場	設置することで一定間隔で資金を得られる。 このタワーをいかに壊されないようにするのが勝利へのカギだ！
	電波妨害	設置すると射程距離内にある自分のタワーが他プレイヤーから見えなくなる。 壊されたくないタワーは隠してしまおう！
	妨害解除	電波妨害タワーによって隠されたタワーを見つける。 怪しい空白地帯はないか？そこに誰かがこっそり資金を稼いでいるかもしれないぞ！
	敵強化装置	設置すると、中心から湧き出る敵を強化することができる。 防御がおろそかになっているプレイヤーを見つけたら設置して拠点を陥落させよう！

3.4 敵紹介

	鴨	最も弱い敵で、HPも防御力も低い。でも油断しているとやられる。 何で鴨と言うのかは謎に包まれている。
	強い鴨	強くなった鴨。HPが強化されているので守りを固めよう。
	ペンギン	鴨よりは強いが、それでも弱い。鴨よりHPが高いので守りを固めよう。
	より強いペンギン	より強い、ストロングストペンギン。 タワーを建てて建てて建てまくれ。
	最強ペンギン	最強のペンギン。ストロンガーペンギン。彼らの進撃を止めることはできるのか。
	ゾンビ	見て！死体が踊っているよ！かわいいね 防御力が高いので気を付けよう。
	ソウ	ゾンビの上位存在。見た目通り高いHPと高い防御力を持つ。 重さは強さ。
	強いソウ	強い像はつよいぞう。

3.5 ショートカットキー

Shift	押しながら建設することで連続建設ができる
Shift + Space	チャット欄にフォーカスする
1~9	対応したタワーを選択できる